

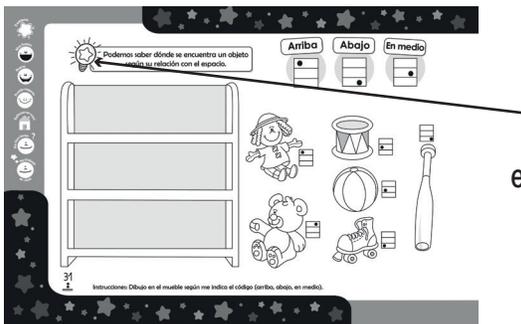
Crecer Jugando

Crecer Jugando es una propuesta pedagógica integradora de los componentes del Currículo Nacional Base y otros elementos contextuales de los niños y las niñas. Ofrece desarrollar habilidades y destrezas enriqueciendo el conocimiento de los y las estudiantes a través de experiencias vinculadas a uno de sus mayores intereses, el juego, y otros más específicos que se ajustan a la personalidad de cada quien: manualidades, interpretaciones, rondas, canciones, poemas, entre otros. Por lo tanto, Crecer Jugando se apoya en las nuevas tendencias educativas para concentrarse en satisfacer los diferentes estilos de aprendizaje prestando atención a la percepción auditiva, visual y kinestésica de los niños y las niñas.

Destrezas de Aprendizaje

La serie de Destrezas de aprendizaje es una Colección De libros que comprende las edades de 4, 5 y 6 años.

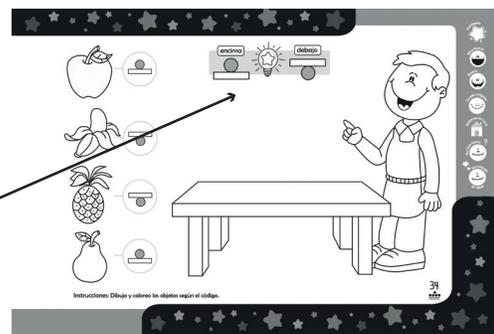
Esta serie está estructurada en dos libros uno de texto y el otro de trabajo los cuales se complementan el uno con el otro desarrollando habilidades de pensamiento lógico, cognitivas, entre otras.



Libro de texto

Orienta las habilidades y procesos mentales a desarrollar en el niño(a) estimulando las capacidades de observar, analizar, inferir y discriminar.

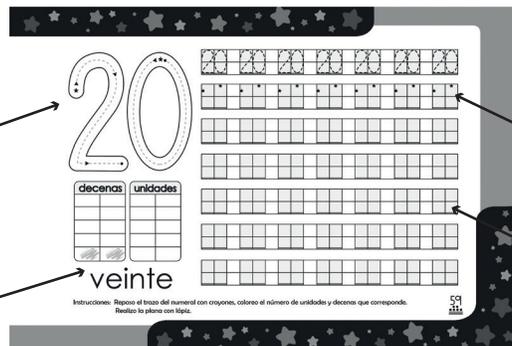
Lectura iconográfica para la explicación de conceptos.



Desarrollo de habilidades como:

Progresión de trazos

Concepto de número



Libro de texto

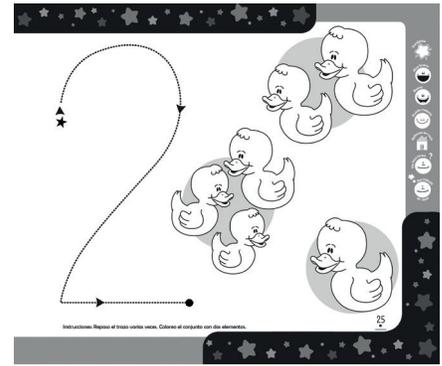
Ubicación espacial

Posición de espacio

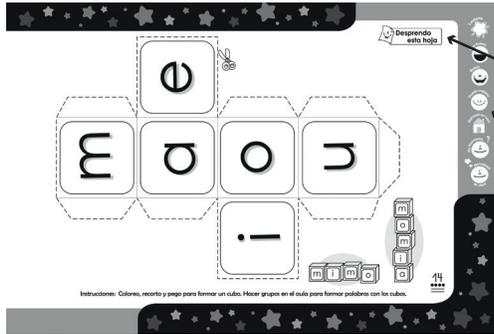
En todos los libros de la serie Crecer Jugando la progresión de trazos se identifica con una estrella, como inicio del trazo, hasta llegar al punto.

La progresión del trazo varía de tamaño según la edad.

Se apoya en nuevas tendencias educativas como aprendizaje por proyectos y aprendizaje colaborativo.



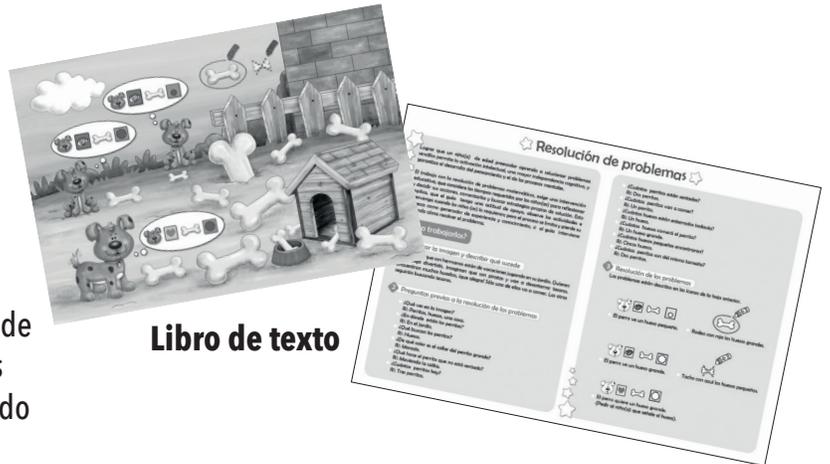
Libro de trabajo



Libro de texto

Permite reconocer hojas desprendibles por medio de íconos.

Incluye escala de evaluación utilizando disciplina asertiva.



Libro de texto

Cada unidad, en todas las edades, incluye una hoja especial dedicada a la resolución de problemas desarrollando las competencias de pensamiento lógico y analítico reforzando los contenidos.

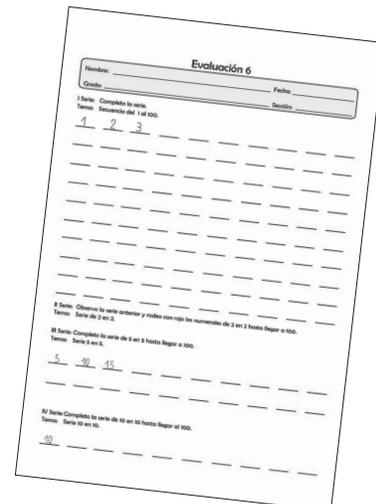
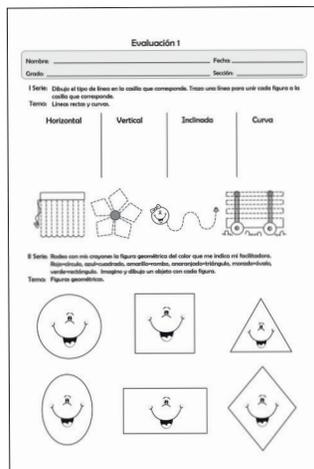
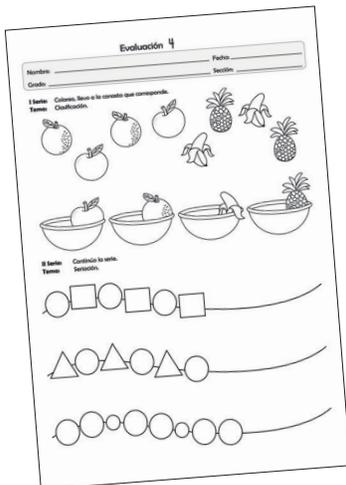


El programa Crecer Jugando incluye una caja con material manipulativo denominada Material Montessori. En ella se encuentran tarjetas con ilustraciones del vocabulario, manipulativos para trabajar ejercitación de sumas y restas, numerales y figuras geométricas de foamy.



Los números de foamy se puede utilizar para representar cantidades de dos cifras, hacer sumas, restas y series.

Cada libro incluye una serie de anexos que apoyan a la facilitadora en su labor docente. Este material puede ser utilizado como medio evaluativo o de refuerzo.



Creer Jugando puede ser enriquecido con material imprimible o ideas para trabajar a través de manipulativos, que están disponibles en todas las redes sociales de Jugando Aprendo.

